



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Civic Hack Caserta**

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Caserta  
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "Water Utopia"  
#FuturaCaserta #PNSD**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **17 ottobre 2018 – ore 15.00**

\* \* \*

In occasione della tappa di #Futuraltalia e dell'iniziativa nazionale "Water Utopia" (Caserta, 25-27 ottobre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**CIVIC HACK**", il primo *hackathon* civico delle scuole della Provincia di Caserta interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il **CIVIC HACK** sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni Scolastiche del secondo ciclo della Provincia di Caserta, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro del territorio, soffermandosi sull'importanza della tutela ambientale e dell'acqua e della sostenibilità anche attraverso l'utilizzo delle tecnologie.

L'iniziativa si svolgerà dal 25 al 27 ottobre 2018 a Caserta e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Caserta.

Come anticipato, il **CIVIC HACK** è parte integrante dell'evento nazionale "Water Utopia", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #Futuraltalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018 e dedicati alla Scuola digitale.

"**Water Utopia**" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio.

"**Water Utopia**" si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

#### **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack Caserta*, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

### COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Caserta fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Caserta di tutte le delegazioni scolastiche è previsto per le ore 9.00 del giorno 25 ottobre 2018 per la partecipazione all'apertura di "Water Utopia" e alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.00 del 27 ottobre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**  
Le candidature dovranno pervenire entro le ore **15.00** del **17 ottobre 2018** all'indirizzo PEC dell'ITIS-Liceo scientifico "F. Giordani" di Caserta [cetfo2000x@pec.istruzione.it](mailto:cetfo2000x@pec.istruzione.it) e all'indirizzo mail del Ministero [innovazione digitale@istruzione.it](mailto:innovazione digitale@istruzione.it), con le seguenti informazioni:
  - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche del territorio provinciale di Caserta sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

per il tramite della scuola referente.

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI – Innovazione digitale presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.3408 oppure direttamente all'ITIS-Liceo scientifico "F. Giordani" di Caserta, tel. 0823-327359.

**Buon Civic Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE

*Simona Montesarchio*

*Documento firmato digitalmente*