



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Civic Hack Pescara

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Pescara
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "Terra Reale 4.0"
#FuturaPescara #PNSD**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **21 maggio 2018**

* * *

In occasione della tappa abruzzese di #Futuraltalia e dell'iniziativa nazionale **"Terra Reale 4.0"** (**Montesilvano, 29-31 maggio**), il Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca promuove **"CIVIC HACK"**, il primo *hackathon* civico delle scuole della Provincia di Pescara interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il **CIVIC HACK** sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle istituzioni scolastiche del secondo ciclo della Provincia di Pescara, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio abruzzese, soffermandosi sull'importanza del turismo come motore dell'economia regionale.

L'iniziativa si svolgerà **dal 29 al 31 maggio 2018 a Montesilvano** (PalaCongressi Dean Martin) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Pescara.

Come anticipato, il **CIVIC HACK** è parte integrante dell'evento nazionale "Terra Reale 4.0", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #Futuraltalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla diffusione delle azioni del Piano nazionale per la scuola digitale.

"Terra Reale 4.0" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando e ragionando al contempo sui simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità della Regione Abruzzo.

"Terra Reale 4.0" si articolerà in diverse attività di approfondimento a carattere culturale e formativo sulla Scuola digitale aperti a tutta la cittadinanza con *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale, con la partecipazione, a tutti i livelli, di rappresentanti delle istituzioni, della società civile, dell'associazionismo, del giornalismo. L'iniziativa didattica e formativa coincide, inoltre, con lo svolgimento della *Robocup Junior 2018 European Championship*.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack* Pescara, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle **scuole secondarie di secondo grado** della Provincia di Pescara **fino ad un massimo di 15**. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno, ed **esclusivamente un docente accompagnatore**.
3. L'arrivo al Palacongressi di Montesilvano di tutte le delegazioni scolastiche è previsto nella mattinata del primo giorno (**martedì 29 maggio 2018 – ore 9.30**) per la partecipazione alla cerimonia di apertura di "Terra Reale 4.0" e alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 19.00 del terzo giorno (**giovedì 31 maggio 2018**).
4. **Presentazione delle candidature.**
Le candidature devono pervenire entro le ore **15.00** del **21 maggio 2018** all'indirizzo PEC del Liceo Scientifico Leonardo Da Vinci di Pescara **peps0100oc@pec.istruzione.it** e all'indirizzo mail del Ministero **innovazionedigitale@istruzione.it**, dovranno pervenire:



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

- a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita **ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.**
 6. Eventuali spese di trasporto per le delegazioni scolastiche del territorio provinciale di Pescara sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente, Liceo Scientifico "Leonardo Da Vinci" di Pescara.
 7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
 8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di **eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.**
 9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente scolastico in comando presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.2778 oppure direttamente al Liceo Scientifico "Leonardo Da Vinci" di Pescara, tel. 085-376421.

Buon Civic Hack Pescara a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio