



## Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

### Civic Hack Cosenza

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Cosenza  
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "Magna Grecia 4.0"  
#FuturaCosenza #PNSD**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **8 ottobre 2018 – ore 15.00**

\* \* \*

In occasione della tappa di #Futuraltalia e dell'iniziativa nazionale "Magna Grecia 4.0" (Cosenza, 17-19 ottobre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**CIVIC HACK**", il primo *hackathon* civico delle scuole della Provincia di Cosenza interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il **CIVIC HACK** sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni scolastiche del secondo ciclo della Provincia di Cosenza, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio, soffermandosi sull'importanza della cultura e del turismo e sui futuri scenari di innovazione della provincia di Cosenza.

L'iniziativa si svolgerà **dal 17 al 19 ottobre 2018 a Cosenza** e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Cosenza.

Come anticipato, il **CIVIC HACK** è parte integrante dell'evento nazionale "Magna Grecia 4.0", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #Futuraltalia, promossi dal MIUR nel 2018, dedicati alla Scuola Digitale e organizzati in ciascun territorio da una Scuola Polo Referente.

"**Magna Grecia 4.0**" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio.

"**Magna Grecia 4.0**" si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

#### L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack Cosenza*, sono costruiti intorno a sfide, problemi



# *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

## **COME PARTECIPARE ?**

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Cosenza fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Cosenza di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 9.00 del 17 ottobre 2018 per la partecipazione all'apertura di "Magna Grecia 4.0" e alla presentazione del *model*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.30 del 19 ottobre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**  
Le candidature dovranno pervenire entro le ore **15.00** dell'**8 ottobre 2018** all'indirizzo PEC del Liceo scientifico-linguistico "Pitagora" di Rende (Cosenza) [csps1800od@pec.istruzione.it](mailto:csps1800od@pec.istruzione.it) e all'indirizzo mail del Ministero [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it), con le seguenti informazioni:
  - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio sono a carico del Ministero dell'Istruzione,



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

dell'Università e della Ricerca per il tramite della scuola referente.

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente scolastico in comando presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.3408 oppure direttamente al Liceo scientifico-linguistico "Pitagora" di Rende, tel. 0984-462682.

**Buon Civic Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE

*Simona Montesarchio*

*Documento firmato digitalmente*