



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Civic Hack Ancona**

#### **Hackathon interprovinciale delle Marche nell'ambito dell'iniziativa "Adriatico 4.0 – #FuturAncona #PNSD"**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **8 novembre 2018 – ore 15.00**

\* \* \*

In occasione della tappa di #FuturItalia e dell'iniziativa "**Adriatico 4.0**" (Ancona, 15-17 novembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**CIVIC HACK Ancona**", *hackathon* civico delle scuole delle Province di Ancona e Pesaro e Urbino, interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il *Civic Hack* sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni Scolastiche del secondo ciclo delle Province di Ancona e Pesaro e Urbino, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire a progettare soluzioni innovative, che mettano al centro il mare Adriatico come prospettiva per il territorio.

L'iniziativa si svolgerà dal 15 al 17 novembre 2018 ad Ancona e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado delle province di Ancona e Pesaro e Urbino.

Come anticipato, il **CIVIC HACK** è parte integrante dell'iniziativa nazionale "**Adriatico 4.0**", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale. L'iniziativa sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio. Essa si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

#### **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

### COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado delle Province di Ancona e Pesaro e Urbino fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo ad Ancona di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 9.00 del 15 novembre 2018 per la partecipazione all'apertura e alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.00 del giorno 17 novembre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**  
Le candidature dovranno pervenire entro le ore **15.00** dell'**8 novembre 2018** all'indirizzo PEC all'I.I.S. "Volterra Elia" di Ancona [aniso14007@pec.istruzione.it](mailto:aniso14007@pec.istruzione.it) e all'indirizzo mail del Ministero [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it), con le seguenti informazioni:
  - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche, sono a carico del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il tramite della scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.

8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta direttamente all'I.I.S. "Volterra Elia" di Ancona, tel. 071/883997.

**Buon Civic Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE  
*Simona Montesarchio*

*Documento firmato digitalmente*