



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Gold Hack**

***Nel cuore dello storico distretto orafico di Valenza e nell'ambito dell'iniziativa didattica nazionale "La città dorata 4.0 – #FuturaValenza #PNSD", il primo hackathon della scuola italiana dedicato alle sfide della digitalizzazione e della sostenibilità nelle filiere produttive del lusso e della moda***

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **12 settembre 2018 – ore 15.00**

\* \* \*

In occasione della tappa di #FuturaItalia e dell'iniziativa nazionale **"La città dorata 4.0"** (Valenza, 26-28 settembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove **"Gold Hack"**, il primo *hackathon* dedicato ai processi di innovazione digitale nel mondo del *design*, della manifattura, dell'artigianato e della moda italiani.

"Gold Hack" sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni scolastiche del secondo ciclo di tutta Italia, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di disegnare il futuro della digitalizzazione e della sostenibilità nelle filiere produttive del *design* e della moda, nel contesto di una città, divenuta storicamente un simbolo di tale settore nel mondo.

Uno dei settori industriali che da anni sta vivendo, infatti, un forte dinamismo e una forte crescita è sicuramente quello della moda, e l'Italia è certamente tra i Paesi maggiormente interessati, sia per il *know-how* che per l'eccellenza dei prodotti venduti in tutto il mondo.

Le imprese italiane sono chiamate a interpretare le sfide globali della sostenibilità definendo azioni concrete e distintive e cogliendo le opportunità offerte da una maggiore attenzione agli aspetti ambientali e sociali.

L'iniziativa si svolgerà dal 26 al 28 settembre 2018 a Valenza (AL) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

L'*hackathon* è parte integrante dell'evento nazionale **"La città dorata 4.0"**, uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturaItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale e all'innovazione didattica e digitale.

"La città dorata 4.0" sarà un'occasione unica per festeggiare e raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio, come la moda e l'oreficeria.

L'iniziativa **"La città dorata 4.0"** si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale, moda, con la partecipazione, a tutti i livelli,



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

di rappresentanti delle istituzioni, della società civile, dell'associazionismo.

### **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

### **COME PARTECIPARE ?**

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 8 delegazioni delle scuole secondarie di secondo grado, che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 8 persone, 4 studentesse e 4 studenti, frequentanti il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri in ordine di priorità:
  - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti);
  - b. motivazione della presentazione della candidatura;
  - c. precedenza a istituzioni scolastiche che non abbiano ancora partecipato a iniziative di *hackathon* organizzate dal Ministero;
  - d. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. L'arrivo a Valenza di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 14.30 del 26 settembre 2018 per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 19.00 del 28 settembre 2018.
5. **Presentazione delle candidature**



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

Entro le ore 15.00 del 12 settembre 2018, le istituzioni scolastiche interessate devono presentare la propria candidatura utilizzando l'applicativo "Protocolli in rete", accessibile dal SIDI con le credenziali del Dirigente scolastico, al seguente link <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa>, indicando:

- a. l'elenco degli 8 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore con indirizzo e-mail e numero di telefono;
  - c. motivazione della presentazione della candidatura;
  - d. eventuale partecipazione a precedenti *hackathon* organizzati dal Ministero.
6. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
7. Le spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite di una scuola referente.
8. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
9. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
10. Nel caso in cui, per sopraggiunti motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 11.
11. Responsabile del procedimento amministrativo è il prof. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: [dgefid.segreteria@istruzione.it](mailto:dgefid.segreteria@istruzione.it); telefono: 06-5849.2778.

**Buon Hackathon a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE

*Simona Montesarchio*

*Documento firmato digitalmente*