



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Civic Hack Veneto**

**Il primo hackathon civico delle scuole venete nell'ambito dell'iniziativa nazionale  
"Un ponte sul futuro – #FuturaBassano #PNSD"**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **10 settembre 2018**

\* \* \*

In occasione della tappa di #Futuritalia a Bassano del Grappa (VI) e dell'iniziativa nazionale **"Un ponte sul futuro"** (Bassano del Grappa, 24-25 settembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove **"Civic Hack"**, il primo *hackathon* civico delle scuole venete interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il *Civic Hack* sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni scolastiche del secondo ciclo della Regione Veneto, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro occupazionale nella Regione Veneto, a partire dalle nuove professioni del digitale.

Come anticipato, il *Civic Hack* è parte integrante dell'evento nazionale **"Un ponte sul futuro"**, uno dei 24 appuntamenti nazionali di #Futuritalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale.

**"Un ponte sul futuro"** sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa.

**"Un ponte sul futuro"** si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale, con la partecipazione, a tutti i livelli, di rappresentanti delle istituzioni, della società civile, dell'associazionismo.

#### **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack* Veneto, sono costruiti intorno a sfide, problemi e opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

### **COME PARTECIPARE ?**

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Regione Veneto fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Bassano del Grappa di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 9.00 del giorno 24 settembre 2018 per l'apertura e per la presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 19.00 del 25 settembre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**  
Le candidature dovranno pervenire entro le ore **15.00** del **10 settembre 2018** all'indirizzo PEC dell'ITET "Luigi Einaudi" di Bassano del Grappa [vitdo5ood@pec.istruzione.it](mailto:vitdo5ood@pec.istruzione.it) e all'indirizzo mail del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it), con le seguenti informazioni:
  - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche, sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.

8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al numero di telefono 06-5849.2778 oppure direttamente all'ITET "Luigi Einaudi" di Bassano del Grappa, tel. 0424-566808.

**Buon Civic Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio

*Documento firmato digitalmente*