



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Civic Hack Mantova

***Il primo hackathon civico della provincia di Mantova
nell'ambito dell'iniziativa nazionale
"Cultura digitale 4.0 #FuturaMantova #PNSD"***

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **20 novembre 2018 – ore 15.00**

* * *

In occasione della tappa di #FuturaItalia e dell'iniziativa "Cultura digitale 4.0" (Mantova, 28-30 novembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "Civic Hack Mantova", il primo *hackathon* civico delle scuole della provincia di Mantova interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il *Civic Hack* sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni Scolastiche del secondo ciclo della provincia di Mantova, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire a progettare soluzioni innovative per il territorio.

L'iniziativa si svolgerà dal 28 al 30 novembre 2018 a Mantova e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della provincia di Mantova.

Il *Civic Hack* è parte integrante dell'iniziativa "Cultura digitale 4.0", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturaItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola Digitale.

"Cultura digitale 4.0" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola Digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio. Si articolerà in workshop, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack* Mantova, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della provincia di Mantova fino ad un massimo di 10. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 10 persone, 5 studentesse e 5 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'inizio dei lavori a Mantova è previsto alle ore 14,00 del primo giorno (28 novembre 2018) per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 18.30 del 30 novembre 2018.
4. Presentazione delle candidature.
Le candidature dovranno pervenire **entro le ore 15.00 del 20 novembre 2018** all'indirizzo PEC dell'Istituto Superiore "Ettore Sanfelice" di Viadana (MN) **mnis00700v@pec.istruzione.it** e all'indirizzo mail del Ministero **innovazionedigitale@istruzione.it**, con le seguenti informazioni:
 - a. l'elenco dei 10 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto e vitto per le delegazioni scolastiche sono a carico del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il tramite della scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.

8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto e per la partecipazione alle attività.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta direttamente all'Istituto Superiore "Ettore Sanfelice" di Viadana (MN), tel.0375-781792.

Buon Civic Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio

Documento firmato digitalmente