



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi
 strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

WINE TECH

Il primo *hackathon* delle Scuole enologiche d'Italia e degli istituti agrari

Verona, 17-18 aprile 2018

#WineTech #MiurSocial

Termine ultimo per l'invio delle candidature: 5 aprile 2018

* * *

Gentile Dirigente scolastico,

in occasione della 52ma edizione di **Vinitaly** (<http://vinitaly.com>), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**WINE TECH**", il primo *hackathon* nazionale rivolto alle Scuole enologiche d'Italia e agli istituti agrari.

Partendo dall'esperienza e dal *know-how* maturato in altri eventi di carattere nazionale e internazionale sul cibo, l'acqua e l'alimentazione, "**WINE TECH**" sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale 48 studentesse e studenti maggiorenni (4 per ciascuna scuola) lavoreranno insieme a mentori ed esperti con l'obiettivo di creare nuovi modelli, soluzioni, prototipi per tutta la filiera del vino.

Parallelamente allo svolgimento dell'*hackathon*, intendiamo cogliere questa occasione per raccontare e dare centralità a tutte le "buone pratiche" delle Scuole enologiche che abbiano attinenza con la didattica digitale, chiedendoVi di scegliere un progetto (tra i tanti della Vostra scuola) da presentare e condividere nella sede prestigiosa di *Vinitaly*.

L'*hackathon* si svolgerà **dal 17 al 18 aprile 2018 a Verona** presso la *Verona Fiere* che per l'occasione ospiterà uno spazio *ad hoc* del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca. La rappresentazione delle "buone pratiche" potrà iniziare già dalla giornata del 16 aprile 2018.

L'edizione 2018 della Fiera vedrà la partecipazione di oltre 4.000 espositori provenienti da 141 nazioni.

Tra le diverse attività di orientamento e formazione per le studentesse e per gli studenti partecipanti, sono previsti incontri con rappresentanti istituzionali e del mondo del lavoro che operano nel settore del vino e che stanno investendo molto sull'innovazione tecnologica.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi
strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. La descrizione delle sfide, i dati di partenza e il metodo di lavoro verranno condivisi con i partecipanti solo durante la presentazione iniziale dell'*hackathon*. Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei per provenienza e di esporre, al termine della due giorni, le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'università, del mondo delle imprese e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale e internazionale.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 12 scuole secondarie di secondo grado.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 2 studentesse e 2 studenti (che abbiano già compiuto il diciottesimo anno di età, ma non frequentanti ancora l'ultimo anno scolastico) ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Per le scuole enologiche, oltre all'eventuale lista delle studentesse e degli studenti partecipanti, è richiesta una scheda descrittiva della "buona pratica" che si intende illustrare e portare a *Vinitaly* all'interno dello spazio messo a disposizione dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca; la scheda dovrà contenere anche un titolo chiaro ed evocativo rispetto al progetto scelto.
4. L'arrivo a Verona Fiera di tutte le delegazioni scolastiche è previsto per le ore 10.00 del 17 aprile 2018 per la partecipazione alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 14.00 del 18 aprile 2018. Le delegazioni scolastiche residenti fuori Regione saranno autorizzate ad arrivare a Verona nel pomeriggio di lunedì 16 aprile 2018.
5. Presentazione delle candidature:
entro le ore **15.00** del **5 aprile 2018**, all'indirizzo PEC: dqefid@postacert.istruzione.it dovrà pervenire:
 - a) l'elenco dei 4 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b) il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo *e-mail* e/o numero di telefono;
 - c) il nominativo del Dirigente Scolastico comprensivo di indirizzo *e-mail* e/o numero di



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi
strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

telefono;

d) motivazione della presentazione della candidatura con particolare riferimento ad eventuali esperienze e progetti pregressi promossi, seguiti o coordinati dall'istituzione scolastica sul tema oggetto dell'*hackathon*.

6. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita **ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili**.
7. Le spese sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca, per il tramite di una scuola polo di riferimento.
8. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
9. **Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/ autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.**
10. Nel caso in cui, per sopraggiungi motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 10.
11. Responsabile del procedimento amministrativo è la dott.ssa Tiziana Di Lascio, della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: dqefid.segreteria@istruzione.it; telefono: 06.5849.2778-3382.

Buona Hackathon a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio