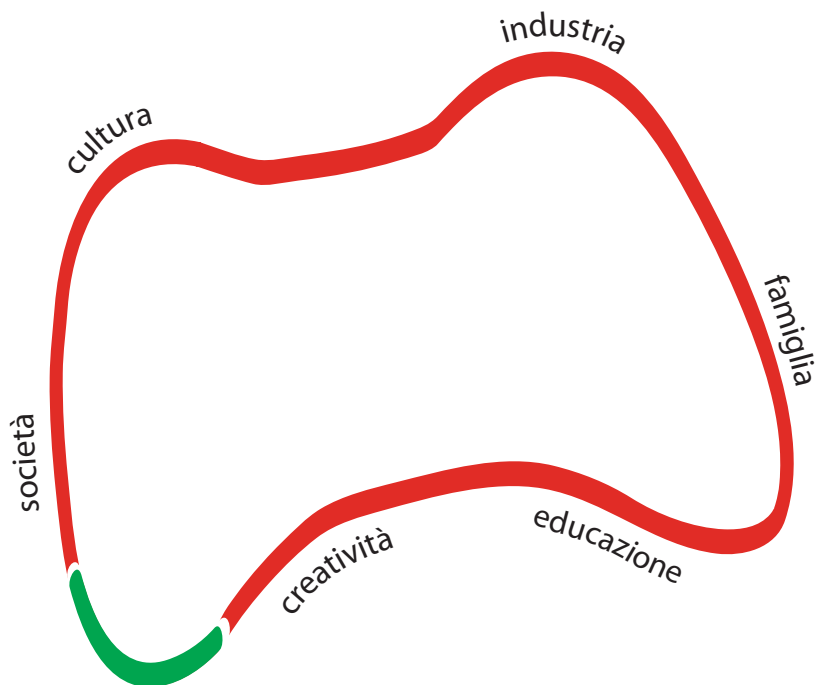


AESVI

ASSOCIAZIONE EDITORI SOFTWARE VIDEOLUDICO ITALIANA



Confindustria Cultura Italia
Federazione Italiana dell'Industria Culturale



GAMES FORUM

Genitori nell'era digitale: il videogioco in famiglia

II edizione

Giovedì 21 ottobre 2010 - ore 14.00

**Palazzo San Macuto - Sala del Refettorio
Via del Seminario, 76 - Roma**

Con il patrocinio di:



DIPARTIMENTO PER LE POLITICHE DELLA FAMIGLIA



Ministero dello Sviluppo Economico



MINISTERO
PER I BENI E
LE ATTIVITÀ
CULTURALI

Nell'ambito del protocollo d'intesa con il:



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Media Partner:

multiplayer.it

ORE 14.00

Apertura dei lavori

On. Antonio Palmieri - *Commissione Cultura, Scienze ed Istruzione, Camera dei Deputati*
Thalita Malagò - *Segretario Generale, AESVI*
Paolo Ferrari - *Presidente, Confindustria Cultura Italia*
Giorgio Assumma - *Presidente, SIAE*
On. Paolo Romani - *Ministro dello Sviluppo Economico*

A

CONFERENZA STAMPA

ORE 15.00

Moderatore: Bruno Vespa

Gaetano Ruvolo - *Presidente, AESVI*
Renato Mannheimer - *Presidente, ISPO*
Riccardo Comini - *Segretario Nazionale, ADICONSUM*
Laura Volpini - *Università di Roma La Sapienza*
On. Alessandra Mussolini - *Presidente, Commissione Parlamentare per l'Infanzia e l'Adolescenza*
Sen. Carlo Giovanardi - *Sottosegretario alla Famiglia, Presidenza del Consiglio dei Ministri*
On. Maria Stella Gelmini - *Ministro dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

B

PRIMA SESSIONE

ORE 16.00

L'industria dei videogiochi in Italia: prospettive e sviluppo

Moderatore: Luca Tremolada - Il Sole24Ore

Andrea Persegati - *General Manager, Nintendo Italia*
Andrea Colombo - *Vice President Mediterranean & Continental Region, Namco Bandai Partners*
Luisa Bixio - *Amministratore Delegato, Gruppo Leader*
Pietro Vago - *Amministratore Delegato, Cidiverte*
Flavia Barca - *Direttore, Istituto di Economia dei Media, Fondazione Rosselli*
On. Mario Valducci - *Presidente, Commissione Trasporti, Poste e Telecomunicazioni, Camera dei Deputati*
On. Paolo Gentiloni - *Commissione Trasporti, Poste e Telecomunicazioni, Camera dei Deputati*
Rossella Lehnus - *Dipartimento Comunicazioni, Ministero dello Sviluppo Economico*

Y

SECONDA SESSIONE

ORE 17.15

Il videogioco nell'educazione, nella cultura e nell'arte

Moderatore: Jaime D'Alessandro - La Repubblica

Paolo Giacomello - *Chief Executive Officer, Double Jungle*
Ivan Venturi - *Amministratore Delegato, Koala Games*
Anna Fiaccarini - *Direttrice, Biblioteca Renzo Renzi, Cineteca di Bologna*
Debora Ferrari - *Ideatrice gameARTgallery, Critico d'Arte e Curatrice*
On. Valentina Aprea - *Presidente, Commissione Cultura, Scienze e Istruzione, Camera dei Deputati*
Sen. Luigi Vimercati - *Commissione Lavori Pubblici, Comunicazioni, Senato della Repubblica*
Giovanni Biondi - *Capo Dipartimento Programmazione, Ministro dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*
Nicola Borrelli - *Direttore Generale per il Cinema, Ministero per i Beni e le Attività Culturali*

X

ORE 18.30

Chiusura dei lavori

On. Antonio Palmieri - *Commissione Cultura, Scienze ed Istruzione, Camera dei Deputati*
On. Maurizio Lupi - *Vice Presidente, Camera dei Deputati*

X

R.S.V.P.

Si prega di confermare la propria presenza inviando una e-mail a
antonella.violante@bm.com, jacques.capizzi@bm.com oppure a ilaria.amodeo@aesvi.it

È OBBLIGATORIO L'USO DELLA GIACCA. SI RACCOMANDA DI PORTARE CON SÉ UN DOCUMENTO DI IDENTITÀ VALIDO E DI DICHIARARE EVENTUALE ATTREZZATURA TECNICA AL MOMENTO DELLA CONFERMA DI PARTECIPAZIONE.